

## বিশেষ অনুশীলন-২

তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি (সিলেবাস: তৃতীয় অধ্যায়)  
সপ্তম শ্রেণি

সময় - ৪৫ মিনিট

পূর্ণমান - ১০+১৫

- ১। কপিরাইট কী? কপিরাইট ও কপিলেফট এর মধ্যে পার্থক্য বর্ণনা কর। ৫
- ২। হ্যাংকিং কী? প্রকারভেদ ব্যাখ্যা কর। ৫

[বহুনির্বাচনি অংশ ( ১৫\*১=১৫) নম্বর , প্রতিটি প্রশ্নের মান ১।]

- ১। ইন্টারনেট ব্যবহারে কতটি নিয়ম মেনে চলতে হয়?  
ক) ৫টি খ) ৭টি গ) ৩টি ঘ) ৪টি
- ২। এমএমও এর অর্থ কী?  
ক) Massively Multiplayer online game  
খ) Multipull Movie game  
গ) Many movie game  
ঘ) Massively Masking Game
- ৩। কম্পিউটার গেম খেলার জন্য কোন দেশে বাচ্চা বিক্রি করেছিল?  
ক) স্পেন খ) চীন গ) ইতালি ঘ) ভারত
- ৪। IAD এর পূর্ণরূপ কী?  
ক) Internet Addiction Disorder  
খ) Internet Adding Disorder  
গ) Internet Adjust Disorder  
ঘ) Internet Add Disorder
- ৫। ছোটদের কম্পিউটার দিনে কতক্ষণ ব্যবহার করা উচিত?  
ক) এক ঘন্টা খ) এক ঘন্টার বেশি  
গ) এক ঘন্টার বেশি নয় ঘ) দুই ঘন্টা
- ৬। পৃথিবীতে কত মানুষ ফেসবুক ব্যবহার করে?  
ক) এক কোটি খ) কোটি কোটি  
গ) হাজার কোটি ঘ) দশ কোটি
- ৭। কোনটি সামাজিক যোগাযোগ সাইট নয়?  
ক) সুমজি খ) ফেসবুক গ) লিংকডইন ঘ) গুগল
- ৮। পুনরুৎপাদন অধিকার সংরক্ষণ করাকে কী বলে?  
ক) কপিপেস্ট খ) কপিরাইট  
গ) কপিলেফট ঘ) ফটোকপি
- ৯। বাংলাদেশে কপিরাইট আইন কত বছর?  
ক) ৪০ বছর খ) ৫০ বছর  
গ) ৬০ বছর ঘ) ৩০ বছর
- ১০। কপিরাইট আইন সর্বপ্রথম কোথায় শুরু হয়?  
ক) যুক্তরাষ্ট্রে খ) ভারতে  
গ) যুক্তরাজ্যে ঘ) স্পেনে
- ১১। কত সালে কপিরাইট শুরু হয়?  
ক) ১৬৬১ খ) ১৬৬২ গ) ১৬৫০ ঘ) ১৬৬৭
- ১২। কোন ধরনের হ্যাকাররা ক্ষতি করে?  
ক) হোয়াইট হ্যাট খ) ব্লু হ্যাট গ) গ্রে হ্যাট ঘ) ব্ল্যাক হ্যাট
- ১৩। মেলিসা ভাইরাসের জনক কে?  
ক) ডিউ বেক খ) ম্যাক জন  
গ) ডেভিট স্মিথ ঘ) ডেভিট ব্যাকহাম
- ১৪। বাড়িতে কম্পিউটার রাখার সবচেয়ে সুবিধাজনক স্থান কোনটি?  
ক) শোবার ঘর খ) বসার ঘর গ) পড়ার ঘর ঘ) রান্না ঘর
- ১৫। সামাজিক যোগাযোগের ক্ষেত্রে  
i) ব্যক্তির সাথে সরাসরি যোগাযোগ নাও হতে পারে  
ii) আন্তরিকতার অভাব থাকে  
iii) প্রতারণিত হওয়ার সম্ভাবনা থাকে  
নিচের কোনটি সঠিক?  
ক) i ও iii খ) i ও ii গ) ii ও iii ঘ) i,ii ও iii